Halutut ominaisuudet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Käyttäjätarina/feature | Aika-arvio (työpäivää) | Prioriteetti |
| Pelaaja voi liikkua hahmolla | 1 | 1 |
| Pelissä on grafiikat | 5 | 1 |
| Pelaaja voi käynnistää pelin uudelleen painamalla pikanäppäintä | 1 | 2 |
| Pelissä on äänet | 2 | 1 |
| Pelin äänet voi pistää mutelle | 1 | 1 |
| Pelissä on taisteluvalikko, jossa on iskuvalintoja ym. | 2 | 1 |
| Pelaajalla on mahdollisuus juosta pakoon taistelusta | 1 | 1 |
| Pelissä on tavaratila | 2 | 1 |
| Pelissä on ohjeet | 1 | 2 |
| Pelissä on tarinankerronta tila | 2 | 1 |
| Pelaaja voi valita nimen hahmolleen | 1 | 1 |
| Pelaaja voi valita hahmonsa ulkonäön | 2 | 2 |
| Pelissä pitää olla lopetus nappula | 1 | 1 |
| Pelissä voi tallentaa | 2 | 3 |
| Pelissä voi mennä sisään rakennuksiin | 3 | 2 |
| Pelaaja voi vaihtaa aseen | 2 | 2 |
| Pelaaja voi ostaa tarvikkeita | 3 | 3 |
| Pelaaja saa palkinnon voitetusta taistelusta | 2 | 2 |
| Pelin voi ladata | 2 | 3 |
| Pelissä voi jutelle npc:eiden kanssa | 3 | 3 |
| Pelaaja voi poistaa tavaroita | 2 | 1 |
| Pelissä on statsit | 4 | 1 |
| Pelissä health ja mana bar:it | 2 | 1 |
| Pelissä on talent tree | 3 | 2 |